

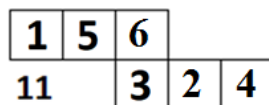
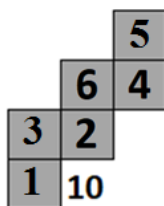
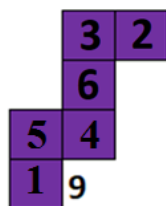
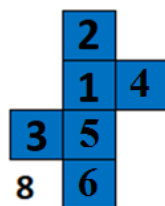
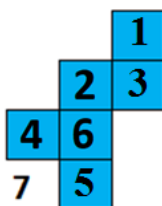
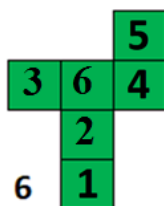
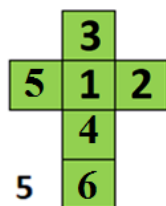
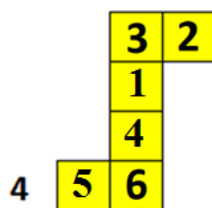
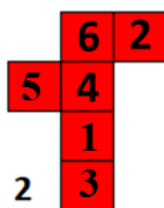
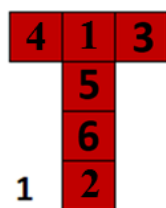


1. Решение.

Воспользуемся главным свойством игрального кубика – сумма точек на любой паре противоположных граней равна 7.

Противоположные грани на развертках кубика определяли и раскрашивали на предыдущем уроке в задаче 2 (тема «Развертки»)..

Ответ:

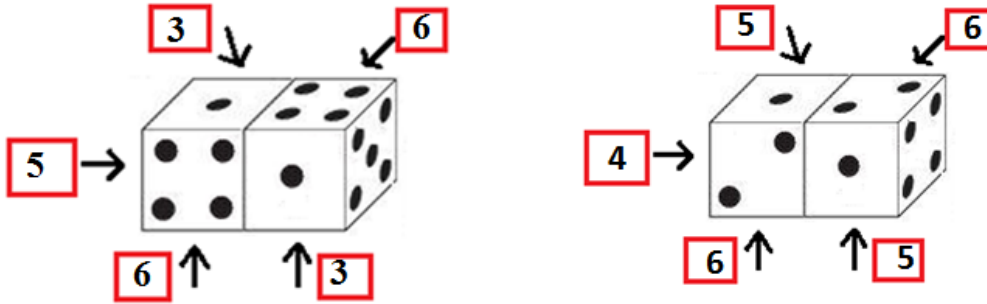


2. Решение.

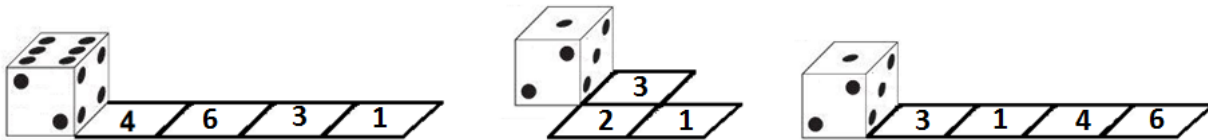
1) У грани с 5-ю точками противоположная грань имеет 2 точки (главное свойство игрального кубика). Значит, стороны, которыми соединили два кубика, имеют по 2 точки. Далее подписываем количество точек, используя главное свойство игрального кубика.

2) Аналогично предыдущему пункту, стороны, которыми соединили два кубика, имеют по 3 точки. Далее подписываем количество точек, используя главное свойство игрального кубика.

Ответ:



3. Ответ:



4. Решение.

Если катить игральный кубик по прямой линии, то будут повторяться 4 грани. То есть, после 5-ти точек отпечатаются еще три грани, затем снова грань с 5-ю точками.

Ответ:



5. Ответ:

