

Правила «Математической карусели»

В начале игры все члены команды сидят за столом, получают первую задачу и начинают её решать. Преподаватель принимает у команды *только ответы*, которые записываются на обратной стороне листочка с условием задачи. Попытка дать ответ всегда только одна. Независимо от правильности ответа команда получает следующую задачу (и исправить сданный ответ возможности не имеет). Если в задаче возможны несколько вариантов ответа, то требуется указать их ВСЕ, если не сказано обратного (допустим, если сказано «приведите пример», то ВСЕ примеры приводить не нужно).

Если команда даёт верный ответ, она зарабатывает очки. За первую верно решённую задачу команда получает 3 балла. Если команда верно решает несколько задач подряд, то за каждую следующую задачу она получает на 1 балл больше, чем за предыдущую. Чтобы набрать много баллов, надо стараться построить как можно более длинную цепочку подряд решённых задач. Если же очередная задача решена неверно, то цепочка обрывается и за эту задачу команда не получает ничего. При этом цена следующей задачи становится 3 балла.

Игра для команды заканчивается, если кончилось время или решены все задачи. Количество задач в карусели объявляется перед началом игры.